

# **Notice d'emploi**

## **Détecteur de métaux WHITE'S**

## **COINMASTER**

**et**

## **COINMASTER PRO**

## TABLE DES MATIERES

<b>Assemblage .....</b>	<b>3</b>
<b>Piles d'alimentation .....</b>	<b>3</b>
<b>Mise en oeuvre .....</b>	<b>3</b>
<b>Contrôle du Coinmaster .....</b>	<b>4</b>
<b>Contrôle du Coinmaster Pro .....</b>	<b>5</b>
<b>Afficheur .....</b>	<b>6</b>

## ASSEMBLAGE

- a) Retirez du carton d'emballage les différents éléments de votre détecteur Coinmaster.
- b) Utilisez la visserie non métallique avec les joints placés directement dans la partie articulée de la canne en fibre, pour fixer le disque de détection sur la canne.
- c) Insérez la canne en fibre dans la canne courbe jusqu'à ce que vous atteigniez la position souhaitée et assurez-vous du bon verrouillage en faisant ressortir les deux boutons par les trous pratiqués dans la canne de transport.
- d) Déroulez le câble du disque et le re-enrouler autour des cannes. Insérez le connecteur du disque sur la prise présente à l'arrière du boîtier et procédez à son verrouillage en vissant la partie crantée du connecteur. Prenez garde à laisser du jeu au câble pour éviter les tractions excessives.
- e) Prenez en main le détecteur et vérifiez que le mouvement de balayage puisse se faire avec un maximum de confort. Réajustez la longueur des cannes en repositionnant la canne en fibre.



## PILES D'ALIMENTATION

- Ouvrir la trappe à piles en pressant le long bouton présent à l'arrière du boîtier de l'afficheur.
- Installez les deux piles 9 volts en prenant garde à leurs polarités. Refermez la trappe.
- Pressez le bouton ON/OFF.
- Un indicateur graphique placé sur la gauche de l'afficheur graphique indiquera une mauvaise charge des piles d'alimentation. Remplacez ces piles par des piles 9 volts alcalines. Toutefois, si on obtient un faible volume sonore sans allumage de cet indicateur, seule la pile placée du côté du connecteur casque sera à remplacer.
- L'autonomie offerte par un jeu de piles alcalines sera de l'ordre de 30 Heures. Cette autonomie peut varier compte tenu de plusieurs facteurs : utilisation continue ou non, température, réglages employés, qualité, etc.

## MISE EN ŒUVRE

1. Une fois les piles installées, pressez la touche ON/OFF.
2. Du fait de la présence de nombreux métaux à l'intérieur des habitations, il est préférable de mener les essais à l'extérieur.
3. Balayez le sol avec la tête de détection d'un côté à l'autre. Marchez lentement et assurez-vous que chaque passe de la tête chevauche le précédent. Chaque passe de la tête de droite à gauche et de gauche à droite prend approximativement deux secondes. Si la tête est bougée très, très lentement, ou encore sans

La loi n° 89.900 du 18/12/1989 relative à l'utilisation des détecteurs de métaux vise à protéger le patrimoine archéologique français. A cette fin, son article 1<sup>er</sup> prohibe l'utilisation de ce matériel à l'effet de recherche de monuments et d'objets pouvant intéresser la préhistoire, l'histoire, l'art ou l'archéologie sans autorisation préalable. L'inobservation de cet article est punie de la peine d'amende applicable aux contraventions de cinquième classe avec la confiscation éventuelle du matériel. 3

mouvement, le détecteur pourrait ne pas répondre aux métaux. Une fois, un objet intéressant localisé, le bouton P/P peut être utilisé pour localiser avec plus de précision.

4. Un signal net et répétitif tant visuel que sonore indiquera un objet intéressant.
5. Un signal haché, inconsistant, avec un affichage d'un métal inintéressant ne signalera qu'un objet sans valeur.
6. Une fois qu'un signal net et répétitif est obtenu, pressez la touche P/P et balayez en X au-dessus de la cible pour localiser précisément l'objet à creuser.
7. A ce point, il peut être intéressant de trouver une parcelle libre de métaux enfouis, afin de s'exercer. Placez une pièce sur le sol, passez la tête au-dessus : si vous balayez le sol, la pièce sera détectée. Si vous stoppez le balayage ou que vous alliez trop lentement, l'appareil ne réagira plus. Ainsi le balayage est requis pour une détection normale.

## **CONTROLE DU COINMASTER**

**Bouton ON/OFF :** cette commande permet la mise en marche et l'arrêt du détecteur. Dans le cas où les piles seraient insuffisamment chargées, un indicateur visuel s'affichera automatiquement. Remplacez ces piles par deux piles alcalines de bonne qualité. Retirez les piles en cas de non utilisation prolongée du détecteur.

**Commande SENS :** cette commande permet d'ajuster la sensibilité du détecteur aux métaux, effets de sol et interférences électriques. Le niveau de sensibilité est en permanence affiché sur l'afficheur LCD : plus on trouvera de segments de taille croissante, plus l'appareil sera sensible.

- Appuyez sur la touche fléchée haute pour augmenter le degré de sensibilité.
- Appuyez sur la touche fléchée basse pour diminuer.
- Utilisez le degré de sensibilité le plus élevé possible tant que le détecteur reste stable.
- Utilisez un niveau moindre de sensibilité sur les sites où le détecteur aurait tendance à se montrer instable (faux signaux sans la présence d'un métal).
- Les sites comportant une ligne à haute tension ou une minéralisation extrême requièrent une sensibilité réduite.
- Les sites ne comportant aucune pollution électromagnétique ou ferreuse dans le sol, peuvent être prospectés avec un degré élevé de sensibilité.

**P/P :** la commande P/P permet l'activation du mode localisation des métaux. Ce mode autorise une localisation précise de tout métal enfouis.

- Une fois la touche P/P pressé, le détecteur se placera en mode tous métaux avec passage lent du disque. Une seconde pression sur la touche replacera le détecteur en mode discrimination. Une pression continue sur cette touche placera le détecteur en mode tous métaux avec un retour automatique en mode discrimination dès que l'on relâche le bouton.

**DISC :** la commande DISC permet de modifier l'état d'une catégorie de métaux comme devant être acceptée ou rejetée.

- Huit catégories de métaux partant du fer à l'argent sont disponibles sur l'afficheur à cristaux liquides. Le réglage courant de discrimination est continuellement affiché sur l'afficheur sous la forme d'une icône représentant un haut-parleur encadré et barré.
- Une telle icône placée sous une catégorie donnée d'objets indiquera que tous les objets ressentis se rapportant à cette catégorie seront rejetés, c'est-à-dire non signalés par une sonorité.
- Pressez la touche fléchée haute pour augmenter le degré de rejet et la touche basse pour diminuer.

En plus de ces caractéristiques, le **COINMASTER** comporte des fonctions supplémentaires :

- A. La profondeur d'un objet de la taille d'une pièce de monnaie est automatiquement affichée, en bas à gauche de l'afficheur à cristaux liquides.
- B. Des objets de taille sensiblement différente de celle d'une pièce de monnaie fausseront la détermination de la profondeur.

*Exemple : une tirette de bière, signalée comme étant proche de la surface, sera en fait bien plus profonde. A l'inverse, une pièce métallique de taille inférieure à celle d'une pièce de monnaie, placée à faible profondeur sera signalée comme étant à grande profondeur.*

- C. Typiquement, un métal léger comme de l'aluminium restera près de la surface tandis que l'or qui est un métal lourd aura tendance à s'enfoncer davantage dans le sol. Ainsi, lors d'une obtention d'un objet classé dans la catégorie d'objets propre aux tirettes situé à bonne profondeur, il sera toujours nécessaire de creuser. Une cible profonde produisant une sonorité nette sera bien plus intéressante qu'une cible située à très faible profondeur.
- D. Tout comme avec n'importe quel détecteur, vous aurez à creuser pour des déchets, qui auraient été signalés comme étant des bonnes cibles.
- E. L'indicateur de profondeur est graduée en pouces (1 pouce = 2,54 euros), dont la portée est de la surface jusqu'à 20 cm.

## CONTROLES DU COINMASTER PRO

Intégrant les caractéristiques du COINMASTER, le **COINMASTER PRO** offre des possibilités supplémentaires.

### 1) IDENTIFICATION SONORE.

Le dispositif d'identification sonore est engagé lorsque l'icône **TONE ID** est affiché. Pressez la touche TONE ID pour activer ou désactiver. Au réglage minimum de discrimination, trois tonalités distinctes indiqueront la catégorie d'objets se rapportant à l'objet ressenti par le détecteur :

*Objet ferreux : tonalité basse.*  
*Objet en aluminium : tonalité médium.*  
*Pièce de monnaie : tonalité haute.*

Ce dispositif d'identification sonore permettra à l'opérateur de savoir immédiatement la nature du métal enfoui dans le sol lors d'une détection sans avoir à consulter l'afficheur LCD de son détecteur.

A noter toutefois que selon le réglage de discrimination choisi, des catégories d'objets réglées au préalable comme devant être rejetées ne produiront aucun son dès lors qu'un objet est détecté selon une de ces dites catégories. En complément, une très basse tonalité indiquera une surcharge du circuit de détection en cas de présence d'une large pièce métallique située près de la surface.

### 2) **NOTCH – DISCRIMINATION CIBLEE.**

- Pressez la touche Smart Notch pour activer une discrimination ciblée des objets :
  - 1) Si la commande DISC est réglée au minimum, les tirettes de bière seront éliminées. Une icône spécifique s'affichera sous la catégorie des métaux rejetés.
  - 2) Si la commande DISC est réglée sur un niveau élevé, les pièces de nickel seront acceptées. Dès l'activation de la discrimination ciblée par la touche Smart Notch. Une icône manquante ou supplémentaire indiquera donc le mode de discrimination ciblée est engagé.
- Les catégories de discrimination sont linéaires de telle manière que lorsque l'on augmente le réglage de discrimination : les métaux ferreux seront rejetés en premier, puis les alliages d'aluminium, etc... en partant de la gauche de l'afficheur vers la droite. Les métaux étant rejetés ou acceptés en fonction de leurs caractéristiques électriques.
- Avec le détecteur **COINMASTER PRO**, les deux modes de discrimination ciblées seront automatiquement choisis par la touche Smart Notch.
- Une fois la touche Smart Notch pressée, le détecteur **COINMASTER PRO** sélectionnera de manière automatique le mode de discrimination approprié en fonction du réglage de discrimination actuel.
- Si on augmente de manière importante le degré de discrimination, la catégorie propre aux objets en nickel sera acceptée.
- Si on sélectionne d'emblée un degré réduit de discrimination, seule la catégorie relative aux tirettes de bière se placera comme étant rejetée.
- Augmenter ou diminuer le réglage de discrimination fera passer automatiquement d'un mode de discrimination ciblée à l'autre.

# AFFICHEUR

1. Huit catégories distinctes d'objets métalliques sont listées en haut de l'afficheur à cristaux liquides. Ils indiquent les objets les plus couramment trouvés. Il est important de comprendre que l'afficheur à cristaux liquides ne devrait être consulté dès lors que l'on obtient un signal sonore clair et net.
2. La catégorie d'un objet est définie en fonction de la nature exacte de la cible : la composition du métal et la forme de l'objet sont des facteurs prépondérants pour la détermination d'une catégorie d'objets dans laquelle doit se rapporter la cible en question. Les dessins d'objets listés sur l'afficheur procurent une comparaison avec des métaux connus. Ainsi, ce système d'identification visuel indique une nature probable de la cible détectée. Différents types de métaux peuvent tomber dans une même catégorie en fonction de leurs caractéristiques électriques.

Par exemple, un déchet en aluminium et un bijou en or pourraient être classés dans la même catégorie d'objets. Il faut considérer ce système d'identification comme étant une aide à la décision de creuser. Il sera de toute façon inévitable d'avoir à creuser pour certains déchets si l'on souhaite ne pas courir des risques de manquer des cibles intéressantes, telles que des petits bijoux.

Une manière possible d'exploiter les indications graphiques sur un terrain infecté d'un type de déchets (douilles, tirettes de bière) est de noter dans quelle catégorie tombent ces déchets, afin d'ignorer par la suite ces objets, simplement en consultant l'afficheur à cristaux liquides et de creuser, si une catégorie différente des déchets venait à s'afficher.

## DESCRIPTION DES ICONES.

*L'afficheur LCD de ce détecteur peut indiquer une ou plusieurs des huit catégories suivant la nature de l'objet détecté lors d'une prospection.*

### a. Clous, capsules, ferreux :

**La première indication graphique** en partant de la gauche.

L'afficheur indique une catégorie de métaux ferreux tels que des clous, capsules de bouteilles et autres ferreux.

Creusez si ces ferreux vous paraissent dignes d'intérêt.

### b. Papiers aluminium, bagues, or :

**La deuxième indication** en partant de la gauche.

La plupart des objets trouvés et signalés sous cette catégorie sont les papiers d'aluminium et les tirettes de bouteilles de bière. Toutefois, des petits bijoux en or peuvent être indiqués dans cette même catégorie.

Si le niveau de discrimination est placé assez bas pour produire un son clair, vous pourrez creuser si vous suspectez la présence de bagues sur le site en cours de prospection.

### c. Nickels, bagues, petites tirettes, or :

**La troisième indication** en partant de la gauche.

Les objets représentés sous cette indication graphique sont pour la plupart des objets en nickel. Quoique des bijoux en or de taille moyenne peuvent être signalés dans cette catégorie, tout comme les tirettes de bouteilles de bière. Nous vous recommandons de régler la discrimination de manière à obtenir un son clair à partir de cette catégorie d'objets.

### d. Tirettes, bagues, or :

**La quatrième indication** en partant de la gauche.

La plupart des objets entrant sous cette catégorie sont les tirettes en aluminium de bouteilles de bière. Toutefois, des bijoux en or de plus ou moins grosse taille peuvent être indiqués dans cette même zone.

Encore une fois, vous pourrez creuser si vous suspectez la présence de bagues sur ce site. Le niveau de discrimination peut être réglé de manière à obtenir un son clair lors de l'application de ce signal graphique.

**e. Zincs, grosses bagues, bouchons de bouteille, or :**

**La cinquième indication** en partant de la gauche.

Les objets représentés sous cette zone sont des objets en zinc ou des bouchons de bouteille. Des bijoux en or de bonne taille peuvent être signalés dans cette catégorie. Suivant la nature du site, vous serez certainement amenés à creuser à chaque fois qu'apparaîtra cette indication graphique.

**f. Pièces de monnaie :**

**La sixième indication graphique** en partant de la gauche.

La plupart des objets indiqués sous cette catégorie sont des pièces de monnaie en cuivre. Toutefois, des pièces d'autre nature peuvent être également indiquées dans cette même région. Nous vous recommandons de creuser le sol sur la foi de cette indication.

**g. Pièces de monnaie :**

**La septième indication** en partant de la gauche.

Les objets représentés sous cette indication graphique sont pour la plupart des pièces en argent. Quoique des pièces d'un autre genre peuvent être également données dans cette zone. Nous vous recommandons de creuser le sol dès l'apparition de cette indication.

**h. Pièces de monnaie :**

**La huitième et dernière indication graphique** en partant de la gauche.

La plupart des objets représentés dans cette zone sont des pièces de monnaie en cuivre. Toutefois, des pièces d'autre nature peuvent être également indiquées dans cette même région. Nous vous recommandons vivement de creuser le sol en se basant sur cette indication.

*Note : Le boîtier de contrôle n'étant pas étanche, il est impératif de protéger ce boîtier par temps de pluie. Le boîtier de contrôle ne doit jamais être immergé.*

- Des piles en mauvaises conditions seront automatiquement signalées par une icône spécifique sur l'afficheur LCD. Cette icône représente une batterie stylisée. Il convient de procéder au remplacement des piles dès l'apparition de cette icône.

Un jeu de piles de bonne qualité procure une autonomie d'environ 25 heures.

Retirez les piles en cas de non utilisation prolongée.

- Des indicateurs d'état sont également présents sur l'afficheur :
  - Le voyant de mode tous métaux P/P All Metal est placé au centre de l'afficheur.
  - Le réglage de sensibilité est localisé en bas de l'afficheur, sur la droite.
  - Le réglage de discrimination se trouve en haut de l'afficheur. Ce réglage est subdivisé en huit catégories d'objets.

Le modèle **COINMASTER** et **COINMASTER PRO** disposent d'une lecture de profondeur, en bas de l'afficheur. Il est gradué en pouces (1 pouce = 2,54 cm).

Le modèle **COINMASTER PRO** intègre un indicateur d'état relatif au mode de discrimination ciblée (Smart Notch).

Le modèle **COINMASTER PRO** intègre un indicateur d'état relatif au système d'identification sonore (Tone ID).

- La surcharge du circuit de détection est signalée par un signal sonore de tonalité très basse. Il convient de lever le disque et de re-balayer au-dessus du site pour obtenir à nouveau un fonctionnement normal du détecteur.